



REGULAMIN WYPOŻYCZALNI GIER PLANSZOWYCH Miejsko-Gminnej Biblioteki Publicznej w Busku-Zdroju

Regulamin ustala zasady wypożyczeń gier planszowych w Miejsko-Gminnej Bibliotece Publicznej w Busku-Zdroju, zwanej dalej Biblioteką, przez osoby zapisane do Biblioteki, zwane dalej Wypożyczającymi.

§ 1. Wypożyczanie

1. Wypożyczenie gry jest usługą nieodpłatną.
2. Wypożyczeń do domu dokonywać mogą jedynie czytelnicy zapisani do Biblioteki.
3. Gry można wypożyczać na okres 7 dni.
4. Wypożyczający może jednorazowo wypożyczyć maksymalnie jedną grę.
5. W uzasadnionych przypadkach pracownik Biblioteki ma prawo odmówić wypożyczenia gry.

§ 2. Przetrzymanie zbiorów

1. Wypożyczający zobowiązany jest do terminowego zwrotu wypożyczonej gry lub prolongaty terminu zwrotu. Prolongatę terminu zwrotu można uzyskać w przypadku, gdy gra nie została zamówiona przez innego czytelnika Biblioteki.
2. Zwrot wypożyczonej gry winien nastąpić do rąk pracownika Biblioteki. Pozostawienie gry na biurku bibliotekarza lub w innym miejscu na terenie Biblioteki nie jest uznawane za zwrot. Wypożyczający ponosi pełną odpowiedzialność za szkody spowodowane nieprawidłowo wykonanym zwrotem.
3. **Za niezwrócone w terminie gry, Biblioteka pobiera od Wypożyczającego opłatę za każdy kolejny rozpoczęty dzień zwłoki 1,00 zł.**

§ 3. Kaucja

1. Za wypożyczoną grę bibliotekarz może pobrać kaucję. Stanie się tak między innymi w przypadku wypożyczenia przez Czytelnika nie będącego mieszkańcem powiatu buskiego (kuracjusze)
2. Wysokość kaucji określana jest każdorazowo przez bibliotekarza i nie może przekroczyć aktualnej ceny rynkowej gry. Kaucja jest zwracana po terminowym zwrocie gry.
3. Podczas zwrotu kaucja może być pomniejszona o opłaty dodatkowe określone w niniejszym Regulaminie, takie jak przekroczenie terminu wypożyczenia.
4. Biblioteka zatrzymuje kaucję w przypadku nie zwrócenia gry lub w przypadku uszkodzenia lub zdekompletowania gry.

§ 4. Poszanowanie i zabezpieczenie zbiorów

1. Wypożyczone gry należy zwrócić w stanie nie pogorszonym, wynikającym z normalnego użytkowania.
 2. Wypożyczający winien sprawdzić stan gry przed jej wypożyczeniem. Jakiegokolwiek braku lub uszkodzenia winny być zgłoszone przed wypożyczeniem. W przypadku braku uwag ze strony Wypożyczającego przyjmuje się, że wypożyczana gra była kompletna i nie była w żaden sposób uszkodzona.
 3. Wypożyczający ponosi pełną odpowiedzialność materialną za zagubienie wypożyczonej gry oraz za wszelkie jej uszkodzenia, stwierdzone podczas zwrotu (brak wszystkich elementów gry, uszkodzenia mechaniczne itp.) i nie zgłoszone przez Wypożyczającego w chwili wypożyczenia. W takim przypadku Wypożyczający zobowiązany jest, po uzgodnieniu z bibliotekarzem, do:
 - odkupienia identycznej pozycji lub
 - uiszczenia opłaty, której wysokość jest równa aktualnej wartości rynkowej gry lub
 - pokrycia kosztów naprawy uszkodzonej gry
 4. Na sumy wpłacone tytułem odszkodowania Biblioteka wydaje Wypożyczającemu pokwitowanie
- Niniejszy Regulamin obowiązuje od dnia 16.03.2016 r.